

HEBDOGICIEL

92-0 - 06/07 - NO 5

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

LES SUPERS-STARS D'ATARI POUR TEXAS TI 99, APPLE COMMODORE 64, ET VIC 20 SONT DISPONIBLES DES A PRESENT, VOIR PAGE 7.

SOS BUG

Votre programme est planté? Vous avez un bug dans votre copie d'un listing? Hebdogiciel a fait une boutette dans un programme? Economisez des imprimantes et des papier à encre! Désormais nous téléphonons pour vous faire aider, pour nous déclarer ou pour nous engueuler (ou tout ce que vous voulez). Ça va sans dire, et seulement le vendredi, au numéro de l'abonné: 18 (1611) 577 19 04, de 10 heures à 18 heures. A vendredi!

de longues heures sur la plage. Tiens, j'ai un petit cadeau pour vous: vous allez trouver dans le numéro de votre hebdomadaire deux pages qui portent le nom de vos deux meilleurs amis: le soleil et la montagne. Répondez à ces deux amis, roulez la page en pointe et collez la contre votre oreille, vous entendrez le son de la mer. Et voilà, messieurs, mesdemoiselles, messieurs, chers lecteurs, chers amis, la démonstration est faite. Il suffit de faire deux rencontres, que vous apprendrez à partir du logo, vous ne perdez pas du tout, vous ne pouvez pas perdre. Alors, je vous invite à la plage. Vous ne pouvez pas pas pas gagner une des 20 machines à sous de la grande machine à sous qui sont en jeu. Tous ceux qui ne le renverront pas seront privés d'Hebdogiciel pendant 15 jours. Mais si vous avez envie de faire un boul des dogts, fini le clavier! Et en plus, ça parait pendant 7 semaines, mais pas de page à la page, mais à la page suivante, derrière pour ne pas empêcher votre hebdogiciel, pas d'excuses pour pas nous renvoyer ce bon sang de questionnaire.

EDITO

Un numéro de téléphone imaginé par les éditeurs de magazines essayant d'éviter que les ventes de leur magazine ne tombent en remplacement vous trouverez que le temps passe plus vite et la date du départ sera le plus rapidement. Pas de val-

INQUISITION

Messieurs, mesdemoiselles, messieurs, chers lecteurs, chers amis, bonjour! Comment allez-vous? Déjà en vacances? Mais laissez-moi vous dire déjà un brin bronzing, vous deviez rester

LES CONCOURS PERMANENTS :

10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS. 1 voyage en Californie pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE (Règlement en page intérieure)

cances cette année? Allez vite voir page 8, l'hippocampe vous a aménagé la plage et la montagne. Répondez à ces deux amis,

L'AS DU VOLANT sur FX 702 P

Un bolide aux prises avec les périls d'une route capricieuse, ou l'apparition soudaine d'un camion qu'il faut éviter du réflexe et de l'adresse, il vous faudra pour parcourir sans accroc le plus grand nombre de kilomètres possibles, sans accompagner le plus long trajet sans faire plus de 2 A vos commandes! Prêt Partez!

Eric DORINE

VAR: 25 PRG: 1698	101+1":0=6070.15	254 IF R<121F R>23
\$	108 NEXT Z	216 R>R>WTTT \$1
10 WRT 96070.60	158 WRT 0:0=101+10	PRT CSR R>101
20 "L_RS DU VOLANT	159 WRT 0:0=101+10	6070.319
-----	159 WRT 0:0=101+10	268 WRT 0
30 "L_RS PVX2_P"	160 WRT 0:0=101+10	-----
40 "R_VENISE_P"	161 WRT 0:0=101+10	PRV CSR R>101
50 "P_VENISE_P"	162 WRT 0:0=101+10	SR 0:101CSR RHL
60 IMP "INTERI_1"	163 WRT 0:0=101+10	EN1(+) 0:0=101
41",IMP "INTERI_1"	170 650 DIP+PK	296 650 296 IF 14"
\$+8	186 PRT CSR 0:1=101	170 PRT CSR R>101
70 PR "RECORD": "1	SR 0:101CSR RHL	256 6070.216
E31;"1"LI:GOTO 1	EN1(+)-4104	WRT 0:0=6070.170
20	158 PRT CSR 0:0=CSR	318 PRT CSR 0:0=CSR
30 PR "RECORD": "1	0:0=101CSR RHL	-----
FA1;"1"LI:GOTO 1	159 WRT 0:0=CSR	320 PRT CSR 0:0=CSR
200 650 296 IF 14"	160 WRT 0:0=CSR	SR 0:101CSR RHL
"16070.160	161 WRT 0:0=CSR	EN1(+)-2384
99 PRT "RECORD": "1	162 WRT 0:0=CSR	330 PRT CSR R>101CSR
G1;"1"LI:GOTO 1	163 WRT 0:0=CSR	0:101CSR RHL
20	218 IF R>121F RHL	346 650 296 IF 14"
169 PRT "FREEZE_P"	164 WRT 0:0=CSR	SR 0:101CSR RHL
015,"1";"1"PRG:1698	165 WRT 0:0=CSR	356 650 296 IF 14"
\$	166 WRT 0:0=CSR	160 650 296 IF 14"
170 1670.150	167 WRT 0:0=CSR	368 PRT KEY="0":0=1
120 E2;"1"IF S0:Z+U	168 WRT 0:0=CSR	+1HLENH 0:0=CSR
\$FOR 2:10 TO 3	169 WRT 0:0=CSR	=0:1=RET
130 1680.21(IF S0:Z+U	240 S1+21(IF S0:Z+	
H1;"1"IF S0:Z+U	161	
\$	171+1":0=101+10	

Suite page 19

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR : APPLE II ET III . CANON X-07 . CASIO FX 702-P . COMMODORE 64 ET VIC 20 . DRAGON . HECTOR HR . HEWLETT PACKARD HP 41 . ORIC 1 ET ATMOS . SHARP MZ . PC 1251 . PC 1500 . SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM . TANDY TRS 80 . TEXAS TI-99/4A . THOMSON TO7.

HIPPORBUS. Trouvez l'expression qui se cache dans la B.D. de l'hippocampe. Décomposez en trois syllabes dans les trois premières cases le "tout" à évidemment un rapport avec l'information trouvée dans la page intérieure!



INVASION AVANT L'AUBE

Attaquez sur la planète sans accrocher le champ de force, détruisez le générateur des rebelles après avoir traversé l'atmosphère, et vous gagnerez ainsi l'estime éternelle de la confédération. Le tout dans un temps imparti, sans oublier de surveiller votre vitesse et votre carburant.

Ce jeu est totalement compatible ORIC1 et ATMOS.

Pierre BARUSSEAU



**ORIC 1
ET ATMOS**

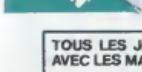


GALAXIAN

ILS SONT TOUS LA !

Retrouvez chez vous les super-stars des jeux d'arcade d'ATARI, ils sont tous là : des célébrissimes PAC-MAN ou GALAXIAN jusqu'aux récents JUNGLE HUNT ou POLE POSITION. Le graphisme, les couleurs, la rapidité : tout y est, il ne manque que le monnayeur et l'ambiance enfumée des cafés !

ET TOUJOURS
10 % DE REMISE
POUR LES ABONNÉS !



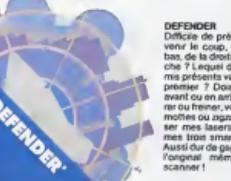
GALAXIAN
D'immenses hordes d'extra-terrestres en rang d'ongours se pressent sur tous les écrans de tous les ordinateurs. Il faut faire descendre par des tirs de laser impénétrables, ils sont tous descendus de SPACE INVADERS à GALAXIAN, mais qui a jamais fait mieux que les escadrons de GALAXIAN qui attaquent tous côtés et obéissent à un chef ? A bas le rectangle !

ROBOTRON
Plus on avance dans les salles d'arcade et plus il y a de monde pour vous attaquer et, comme il faut se déplacer et choisir la direction de tir, il faut faire descendre avec le même joystick, il vous faudra un grand entraînement pour arriver aux 25 000 points que vous devrez gagner droit à une vie supplémentaire.

POLE POSITION
D'abord les essais pour savoir où sera placé votre bolide sur la grille de départ, puis le départ et le début immédiatement vite, virages serrés, accèsments de pneus et accidents avec voitures en face. Génial, comme leurs et trois dimensions, la star des jeux de course ! Très niveaux de difficulté, deux vitesses et des compteurs partout !



DIG DUG
Le petit lutin, n'a que son scepticisme et sa pompe à vélo qui l'empêchent de courir. Mais il a l'avantage d'être petit et ce qu'il écoute. Mais Fygar le dragon et ses frères cracheurs de feu sont aussi à l'empêcher de récupérer les fruits qui perturbent le sous-sol. Peut-être amènera-t-il à les écraser avec des roches ?



DEFENDER
Difficile de prévoir d'où va venir le coup, du haut, du bas, de l'arrière ou de l'avant ! L'équipage des 14 extraterrestres présents va attaquer le périphérique ? Dois-je aller en avant ou en arrière pour éviter de mourir ou frapper, voler en ramrodites ou zigzaguer ? Utiliser le scanner pour voir mes trois armes bombes ? Aussitôt de gagner que sur l'engueil, malgré avec le scanner !



DONKEY KONG
Même, le championnat, sans-doute pour empêcher sa hanche des pattes de Donkey Kong, le gorille géant qui dévaste tout en haut d'un tas de poulettes brûlées. Il faut affronter des cascades de tourelles, des tapis roulants, des échelles, emprunter des ascenseurs fous ou encore entrer dans un dédale de tapis roulants et échelles, et faire quelques pas de stable. Dur, dur !



JOUST
A combattre sur une aéromanche, une lance à la main, vous combattez les buzardes sauteuses, cheesseurs et ségnoirs. Mais je crois que pour gagner une bataille aussi, il va falloir pendre des œufs de poulardes qui sont encombrées de souches et de débris. Les meilleurs joueurs sont ceux avec le meilleur de les lessier écoute. La joute est ouverte !

TOUS LES JEUX FONCTIONNENT AVEC LE CLAVIER OU AVEC LES MANETTES DE JEU.

TABLEAU RECAPITULATIF DES PRIX (PORT COMPRIS)

TITRES	PAC-MAN	CENTIPEDE	JUNGLE HUNT	POLE POSITION	GALAXIAN	MS. PAC-MAN	MOON PATROL	JOUST	DONKEY KONG	ROBOTRON	DEFENDER	STARGATE	
VIC 20 (MODULE)	315	355	335	355	335	355			355	315	335	335	335
COMMODORE 64 (MODULE)	345	395	365	395	365	395	345	395	345		365	365	
T.I. 99/4A (MODULE)				375		375			345		345		345
APPLE II (MODULE)	380	430	400	430	400	435	380	435	380		405	405	405

PORT GRATUIT !

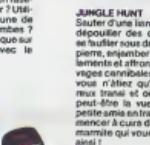
CENTIPEDE

Le centipede par boîte qui achèvera ce jeu dans les cafés est difficile à manipuler. Avec un joystick ou même avec un clavier, le joueur encore plus attrayant. Les milie-patates zigzaguent à travers l'écran, le poix débile, mais il faut faire attention pour plonger à votre puissanteur de DOT, sans oublier les araignées au-dessus et les scorpions vers-mains !



MS. PAC-MAN

M.S. PAC-MAN
La petite sœur de PAC-MAN a le plaisir d'avoir rose dans les cheveux et user de toutes ses charmes, elle n'en perd pas pour rien et joue avec les quatre fantômes qui la poursuivent. Et il lui faut, elle aussi, emboîter un décalage et croquer des pastilles, des pastilles, des pastilles... bleues. Ce n'est pas une vie, même pour un gourou féminin !



JUNGLE HUNT

Sauver d'une isole à l'autre, déjouer les embûches, se battre sous des blocs de pierre, enjamber des éboulements et affronter de sauvages singes et gorilles, mais vous n'allez qu'en un armement tranquille et dérisoire ? C'est peut-être la vue qui vous pousse à envier d'aller à l'aventure, mais commencez à courir cette mamotte qui vous a changé aussi.



STARGATE
Plus rapide, plus difficile que DEFENDER, presque réjouissante ! Les ennemis sont nombreux, mais plus rapides et plus sournois que les autres et l'hyper-espace n'arrange pas les choses. Il faut savoir retarder votre désintégration ! Espérons que vous arriverez tout déshonoré à sauver quelques personnes maladroites qui comptent sur vous pour rentrer chez eux !



PAC-MAN

L'œuvre unique, l'incomparable : toujours copié, jamais égalé ! 10 tableaux différents pour se cacher le ciblé en passant par circuit et les cloches. Bifly le rapace, Pinky le scorpion, Inky le marin et Cleo la sorcière coupe le passage, vous attendent. Si vous atteignez le niveau final, vous gagnez un tour gratuit et si aucun du monde est à battre !

BON DE COMMANDE A DECOUPER OU RECOPIER :

SHIFT EDITIONS, 27, rue du Gal Foy 75009 PARIS

Montaphon	Montage	Vite	Code postal	
<i>[Zone à gratter]</i>				
LOGICIELS	Ordinateurs	Prix	Date	Montant
<i>[Zone à gratter]</i>				
TOTAL				
REDUCTION 10 % SPECIAL ECRIVAINS & DESSINATEURS N° ADJOINTE (si applicable) _____				
MONTANT à payer _____				

date de la commande :

[Zone à gratter] Pour valider pour le envoi en stock, une semaine à partir de la Date de publication. En cas de rappel de marchandise, chèque remboursé sans honoraire.

NOUS AVONS BESOIN DE VOUS!

Remplissez et renvoyez-nous ce questionnaire, cela nous permettra de faire un hebdo encore plus attrayant pour la rentrée; c'est déjà vous qui écrivez les programmes et qui votez pour les gagnants des deux concours, c'est un peu normal que nous fassions connaissance et que vous nous donniez votre avis, non ? Et pour ne pas vous faire travailler pour rien, nous tirerons au sort 40 questionnaires qui gagneront une machine à calculer Casio ou un des logiciels du Soft-parade.



QUESTIONNAIRE LECTEURS

DEPUIS QUAND LISEZ-VOUS HEBDOGICIEL ?

Dès la première numéroté.
Dès le numéro (pressois le N°) :
C'est la première fois que je le lis.

LISEZ-VOUS REGULIÈREMENT HEBDOGICIEL ?

Oui, toutes les semaines.....
Oui, tous les 15 jours.....
Oui, au moins une fois par mois.....
C'est la première fois que je le lis.....
Non, je ne lis pas de temps en temps.....

COMMENT AVEZ-VOUS CONNU HEBDOGICIEL ?

Pas un stand du Salon
Pas un stand à l'expo-Expo
Par Sciences et Vie Micro
Par Micro 7
Par 36500 micros de Montréal
Par un autre journal, tel quel
Par une émission de Télé, laquelle
Par une émission de Radio, laquelle
Par une revue
A l'école, au lycée, à l'université
Dans votre activité professionnelle
En le découvrant chez le marchand
Par un autre moyen, tel quel

OU VOUS ETES-VOUS PROCLURE CE NUMERO ?

Je l'achète dans un kiosque
Je l'achète dans une maison de la presse.....
Je suis abonné.....
C'est le journal de mon club d'informatique
C'est le journal de l'association.....
C'est le journal de l'ami.....
C'est une photocopie
Je l'ai eu par un autre moyen, tel quel

OU ACHETEZ VOUS HEBDOGICIEL ?

Toujours au même endroit
N'importe où
Je le trouve très facilement.....
Je le trouve difficilement.....
Où habitez-vous, ville et département.....

QUI LIT VOTRE HEBDOGICIEL ?

Je suis le seul à le lire.....
Une autre personne.....
Plusieurs personnes, combien.....

QUE FAITES-VOUS DES PROGRAMMES D'HEBDOGICIEL ?

J'en tape toutes les semaines
Je les tape régulièrement.....
Je les garde pour les taper plus tard.....

DEPUIS COMBIEN DE TEMPS TAPEZ-VOUS DES PROGRAMMES INFORMATIQUES ?

Plus de 2 ans.....
De 1 à 2 ans.....
Plus de 6 mois.....
Moins de 6 mois.....

SUR QUEL MATERIEL TRAVAILLEZ-VOUS ?

Sur du matériel qui m'appartient.....
Sur du matériel que l'on m'a prêté.....
Sur le matériel de mon école.....
Sur le matériel de mon institut d'informatique.....
Sur le matériel de mon lieu de travail.....

SUR QUEL ORDINATEUR TRAVAILLEZ-VOUS ?

Marque.....
Modèle.....

20 MACHINES A CALCULER et 20 LOGICIELS A GAGNER.

QUELLES AUTRES REVUES D'INFORMATIQUE LISEZ-VOUS ?

De temps en temps Souvent Régulièrement

Sciences et vie micro.....		
Micro 7.....		
Micro systèmes.....		
Micro administrateurs.....		
Micro et robots.....		
List.....		
36.000 micros.....		
Micro et informatique individuel.....		
Votre ordinateur.....		
Tel.....		
Micro et informatique personnel.....		
Où informatic.....		
Pom'.....		
Golden.....		
Ordi 5.....		
La commande.....		
Trace.....		
Autre, lequel.....		

COMBIEZ DE LOGICIELS POSSEDEZ-VOUS ?

Logiciels de jeu tapis.....	voix-mémo.....	
Logiciels de jeu du commerce achetés.....	Logiciels de jeu du commerce copiés.....	
Logiciels utilisés achetés.....	Logiciels utilisés achetés.....	
Logiciels professionnels achetés.....	Logiciels professionnels achetés.....	
Logiciels professionnels copiés.....	Logiciels professionnels copiés.....	

QUEL EST VOTRE AVIS SUR LES RUBRIQUES D'HEBDOGICIEL ?

	BON	MOYEN	NUL
Edito.....			
Commentaire.....			
Notes pour les lecteurs.....			
Hébdomadaire.....			
Programmes.....			
Logiciel pédagogique.....			
Secteur d'activité.....			
Logiciel de la semaine.....			
Petites annonces.....			
Chronique de nouveaux matériels.....			
Mat en cours.....			
Format du journal.....			

QUELLES SONT LES RUBRIQUES QUE VOUS AIMERIEZ VOIR RAJOUTEES A HEBDOGICIEL ?

Formation au basc.....
Formation à l'assemblage.....
Formation à la réparation.....
Une autre rubrique, laquelle.....
Une autre rubrique, laquelle.....

D'UNE FAÇON GENERALE QUEL EST VOTRE AVIS SUR HEBDOGICIEL ?

Excellent.....
Bon.....
Moyen.....
Mauvais.....
Très mauvais.....

CONTINUEREZ-VOUS A LIRE HEBDOGICIEL ?

Oui, régulièrement.....
Oui, de temps en temps.....
Peut-être.....
Non, pourquoi.....

SI ETES-VOUS ?

Sexe masculin.....
Sexe féminin.....
Votre âge.....

SI VOUS ETES ELEVE OU ETUDIANT, VOIR CLASSE,

l'activité professionnelle de vos parents.....

SI VOUS TRAVAILLEZ,

votre secteur d'activité.....
votre niveau d'études.....
votre niveau de rémunération annuelle.....

BON DE PARTICIPATION AU TIRAGE AU SORT.

NOM.....
PRÉNOM.....
ADRESSE.....

CODE POSTAL:

SI JE GAGNE UN LOGICIEL AU TIRAGE AU SORT,
JE CHOISIS DANS LE SOFT PARADE LE LOGICIEL
SUivant:

	Débutant	Chvronné	Professionnel
Aucun.....			
Basic.....			
Pascal.....			
Forth.....			
Logo.....			
Assembler.....			
Fortran.....			
Cobol.....			
LSE.....			
Autre, lequel.....			

DEUX SUPER-CONCOURS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus !

Rien de bien compliqué dans cette forme, pourtant, nous nous essayons de faire pour que chaque chose de différent : nous organisons un concours permanent tous les mois et tous les trimestres. Et avec des prix dignes des programmes que vous nous avez déposés.

De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour leurs programmes préférés sur le grille d'évaluation ci-dessous.

Pas de Jury, pas de décision arbitrale. HEBDOGIGIEL vous renvoie donc dans le choix des programmes que devront être **ORIGINAUX ET FRANÇAIS**. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à faire un point, aux deux spécialistes vous direz comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer 8 heures.

Pour participer, il vous suffit de nous accompagner du bon de participation ainsi que toutes les explications nécessaires à l'utilisation de ce programme. Bonne chance !

Règlement

ART 1 HEBDOGIGIEL organise un concours mensuel et immédiat, un concours dont de prix récompensant le meilleur logiciel de l'année et du trimestre.

ART 2 Ce concours sera tenu tout au tour de logiciel que soit le maîtrisé sur lequel il est installé, mais dont l'option de 8 ou 16 heures sera préférée.

ART 3 Chaque participant a donc un bon de participation découpe dans HEBDOGIGIEL, se dépose chez Maxine Jeannette, 1 rue des Halles 75005 Paris

ART 4 HEBDOGIGIEL se réservent le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de la pertinence des logiciels qui sont proposés dans le journal.

ART 5 Ce sera les lecteurs qui voteront, détermineront les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 6 Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis plus tard un mois après la clôture des concours trimestriels.

ART 7 Un seul résultat sera obtenu au point de vos deux spécialistes vous direz comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer 8 heures.

membre par la rédaction de notre journal constitue l'acte de participation ART 3. Le rédaction d'HEBDOGIGIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de la pertinence des logiciels qui sont proposés dans le journal.

ART 4 Ce sera les lecteurs qui voteront, détermineront les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 5 Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis plus tard un mois après la clôture des concours trimestriels.

ART 6 Un seul résultat sera obtenu au point de vos deux spécialistes vous direz comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer 8 heures.

ART 7 Un seul résultat sera obtenu au point de vos deux spécialistes vous direz comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer 8 heures.

ART 8 Ce sera les lecteurs qui voteront, détermineront les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 9 La participation au concours envoi l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

ART 10 HEBDOGIGIEL : 27, rue de Gal

Foy - 75008 PARIS

Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de voix par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même ordinateur.

Ainsi, pas de fantomie pour les ordinateurs plus puissants ou très diffusés.

Le droit d'interrrompre et tout

moment le présent concours en avisaient les lecteurs un mois.

ART 9. La participation au concours envoi l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEBDOGIGIEL : 27, rue de Gal

Foy - 75008 PARIS

Sera déclaré gagnant le pro-

gramme qui aura obtenu le plus

fort pourcentage de voix par

rapport à la totalité des pro-

grammes reçus pour un même

ordinateur.

Ainsi, pas de fantomie pour

les ordinateurs plus puissants

ou très diffusés.

BON DE PARTICIPATION

Nom _____

Prénom _____

Age _____

Sexe _____

N° téléphone _____

Nom du programme _____

Nom du matériel utilisé _____

déclarer être l'auteur de ce programme qui n'est ni une imitation ni une copie d'un programme existant. Ce programme reste ma propriété et l'autorise HEBDOGIGIEL à l'utiliser. La rémunération pour les pages publiées dans ce magazine sera versée au gagnant. Il est précisé que toute page une entière sera rémunérée au prorata de la surface occupée.

Signature obligatoire
(signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un descriptif détaillé du matériel utilisé, d'une notice d'utilisation du programme. Les supports des programmes publiés sont conservés, n'oublier donc pas d'en faire une copie.

RECOMMANDATIONS AUX LECTEURS QUI SOUHAITENT FAIRE PUBLIER UN PROGRAMME :

• Envoyez vos supports, mode d'emploi, listes de bord et participation dans une même enveloppe.

Nous pourrons envoyer plusieurs programmes sur un même support, en l'indiquant sur votre boîte de REDEM.

• N'oubliez pas et ceci est très important, d'inscrire sur vos supports votre nom, le nom du programme et le matériel utilisé.

Nous pourrons alors faire une liste de votre programme, sous forme de REM, votre nom, le nom du programme et matériau qu'il est

destiné. Nous pourrons ainsi répondre facilement les listes, une fois sortis de l'imprimante.

• Dupliciez plusieurs fois sur la cassette et à des niveaux d'enregistrement différents votre programme.

Nous pourrons ainsi avoir la chance d'arriver à le chequer si les magnétophones ne sont pas tout à fait compatibles.

• Si vous avez des difficultés concernant les bons de participation, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

• Expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à ce matériel.

• Veuillez nous renseigner de programmes similaires que nous recevons, évitez de nous envoyer des jeux sujets à la copie (jeux de cartes, etc.).

• Ne nous envoyez pas de logiciels de partage, mettez votre adresse et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).

• Pour tout ce qui est "politis", nous vous rappelons que les "programmes" spécifiés sur vos enveloppes doivent être de votre con-

cernement. Nous envoyons plus d'enveloppes immédiates, malheureusement les timbres joints à votre envoi

Sommaire

.LE HIT DES KIDS:Les petits ont choisi pour nous...et pour vous!

.GEOGRAPHIE, Programme indispensable avant de partir en vacances, sur ZX 81, par F. QUERE.

0 + 0 = LA TETE A TOTO.

Ce jeu consiste à donner la réponse à une opération posée par l'ordinateur. Il est possible de choisir une opération parmi les quatre proposées ou de laisser le choix à l'ordinateur.
Une suggestion: Modifiez éventuellement le devenir du

7...

R DONDEY

LE HIT DES KIDS.

Les programmes publiés dans le cadre de cette rubrique ont tous été sélectionnés (et apprécier) par des enfants, en classe

N.D.R.

J. SCHAFFNER
Dès 5 ans
Dur: 1 heure
Nombre de joueurs: 1

But: Découvrir les opérations mathématiques et leur résultat.

Matériel: Calculatrice ou ordinateur.

Préparation: Pas nécessaire.

Temps: 10 minutes.

Nombre de personnes: 1.

Difficulté: Facile.

Nombre de niveaux: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties: 1.

Nombre de victoires: 1.

Nombre de défaites: 1.

Nombre de nuls: 1.

Nombre de points: 1.

Nombre de questions: 1.

Nombre de réponses: 1.

Nombre de résultats: 1.

Nombre de règles: 1.

Nombre de détails: 1.

Nombre de déroulement: 1.

Nombre de parties:

